

#### 1. Mire használható az alkalmazás?

Az alkalmazás a navigációs alkalmazások nagy családjából speciálisan tájékozási feladatok kitűzésének és teljesítésének a támogatására készült.

Használható kötött sorrendű, szabad pontfogású illetve pontbegyűjtő versenyformákra, tömegrajtos indulással is.

Egyéni edzések, pályakitűzés, felvezetés támogatása is lehetséges.

A pályák több versenyző esetén a központi szerverről érhetők el, egyéni feladatok esetén lokálisan a telefon fájlrendszeréből.

#### 2. Hogyan működik?

Amikor a versenyző a kiválasztott pályát teljesíti:

az alkalmazás nyomon követi a helyzetét a terepen (a standard pályatípusok esetén nem mutatja),

folyamatosan összehasonlítja a helyzetét a pályához tartozó kontrolpontok koordinátaival.

Ha a távolság kisebb, mint a beállított érzékelési határ, az alkalmazás rögzíti a kontrolpontot az érintett pontok közé.

A pályák a start pont érintésével indulnak, és cél pont érintésével fejeződnek be. A pálya végén a pályatípusnak megfelelő szabályok határozzák meg a végső eredményt, beleértve egy kötött sorrendű pálya esetén a helyes sorrend ellenőrzését, illetve a végső pontszám kiszámítását pontbegyűjtő esetén.

Ha a pálya nem lokális forrásból került betöltésre, az eredmény és a track automatikusan feltöltődik a szerverre. A szerverről az eredmények összesített formában is lekérhetők.

#### 3. Hogyan nézhetem meg egy pálya teljesítésének az eredményét illetve a track-et?

A lekérdezés indítható az alkalmazás menüjéből is „Show results” opcióval, illetve egy webes felületről is.

<http://www.p.fne.com.au/#/fne>

Az verseny/pálya neve alapján tudunk keresni, majd megjelenik az összesített eredménylista.

#### 4. Milyen pályatípusok lehetségesek?

**Vonalas pálya** - kötött sorrenddel. A hagyományos tájékozási pályaforma.

A győztes az, aki a helyes sorrendben leghamarabb érinti a pontokat. (kód: **PXAC**)

**Szabad pontfogás.** A pontok tetszőleges sorrendben érinthetők, a győztes az, aki az összes pontot érintve a leghamarabb érkezik a célba. (kód: **PXAS**)

**Szabad pontfogás - adott az érintendő pontok száma, egy nagyobb pontkészletből.** A győztes az, aki ezt leghamarabb teljesíti. (kód: **PXASxx**, ahol xx jelöli az érintendő pontok számát)

**Pontbegyűjtő** - a lehető legtöbb pont érintése tetszőleges sorrendben a megadott időkereten belül. A kontrolpontok eltérő pontszámmal számítanak az összpontszámba. Késésért pontlevonás jár.

A győztes az, aki a legtöbb pontot gyűjti be. (kód: **PXAS ScoreXyyy**, ahol X jelöli a pontozási sémát, yyy pedig az összidőt.

#### 5. Pontbegyűjtő esetén milyen pontozási sémák lehetségesek?

Séma	Pontszám adott kontrolpont érintésekor	Büntetés késett percenként	Megjegyzés
ScoreVxx	20	10	
ScoreQxx	A kontrol kódjának tízesre kerekített értéke	30	
ScoreWxx	A kontrol kódjának tízesre kerekített értéke, kivéve a 9xx alakú kódokat	20	A 9xx pontok 100 pontot érnek, de nem érinthetők a versenyidő első tíz percében és az utolsó 10 percben
ScoreNxx	10 pont 1-10-ig 20 11-20-ig 30 21-30-ig (a minta szerint tovább)	10	
ScoreGxx	2 pont 1-5-ig 3 6-10-ig 4 11-15-ig 5 16-20-ig 6 21-25-ig (a minta szerint tovább)	3	Ez a két séma a büntetésnél tér el.
ScoreMxx (Street-0)	2 for 1-5 3 for 6-10 4 for 11-15 5 for 16-20 6 for 21-25 (a minta szerint tovább)	2	
ScoreBxx (Két blokk – hasznos, ha a távot növelni kell kicsi térkép esetén)	A kontrol kódjának tízesre kerekített értéke	30	A versenyző először vagy a páros, vagy a páratlan paritású pontokat kell érintse.

XX a versenyidőt jelenti, tipikusan kétjegyű érték, de lehet egyjegyű vagy több is.

#### 6. Hogyan lehet egy pályát az alkalmazásban elérhetővé tenni?

A pálya feltöltéséhez szükség van egy georeferált térképre kmz formátumban, illetve egy Google Earth által generált kml fájlra, ami a kontrol pontokat tartalmazza.

A szerverfeltöltéshez keressük meg a területi admin felhasználót, lokálisan elegendő a telefon fájlrendszerébe bemásolni ezt a két fájlt. (Jelenlegi verzióban ehhez MyO Maps alkalmazást lehet használni)

A területi admin segít abban, hogyan lehet fenti két fájl generálni.

## **7. A telefon beállításainál mire figyeljünk?**

Ha a telefonon a mentett track pontatlan, vagy szokatlan mintázatot mutat:

- GPS/Hely – Ezt a szolgáltatást engedélyezni kell a hibamentes működéshez, hasonlóan más navigációs alkalmazásokhoz is.
- Engedélyek – Engedélyezzük a helyzetünk folyamatos követését és mentését a telefonra az alkalmazás számára.
- Háttérfuttatás- Sok felhasználó az alkalmazást a háttérben futtatja, míg a pályát nyomtatott térképen követi. Ebben az esetben a telefon inaktív, alvó módba kerül a saját beállítása alapján. Ezalatt is azt várjuk, hogy az alkalmazás működjön, mentse a track-et folyamatosan, és ellenőrizze a kontrol pontok érintését. A gyártók ezt bizonyos eszköztípusok esetén megnehezítik, hiszen egy háttérben futó alkalmazás jóval több energiát igényel, gyorsabban merül az eszköz. Fontos, hogy a következő beállításokat aktiváljuk:
  - Engedélyezzük a háttérben futást:  
"Settings > Apps > ... MapRun",
  - Ellenőrizzük az energiatakarékos mód beállításait. Sok esetben egy merülő eszköznél a gps használata tiltásra kerül.
  - További segítséget hasonló oldalakon találhatunk: <https://dontkillmyapp.com>
- Ha az alkalmazás működés közben hirtelen leáll, lefagy, újraindításkor lehetőség van folytatni a pályát (Resume) tehát az alkalmazás újraindítása segíthet a megoldásban, ha teljesítés közben vesszük észre a problémát.
- További tanácsokért nyissuk meg a következő oldalt, a Strava felhasználók is gyakran szembesülnek hasonló problémákkal:
  - <https://support.strava.com/hc/en-us/articles/216918967-Troubleshooting-GPS-Issues>